

# **Fluxbox Dokümantasyonu**

**Tobias Klausmann**

Yayına hazırlayan  
**Engelbert Gruber**

## **Fluxbox Dokümantasyonu**

Tobias Klausmann

Yayına hazırlayan Engelbert Gruber

Baskı Tarihi

Baskı 0.4 2003-09-16 Düzeltmeler: eg

New editor in charge. Add revision history. Revisit Key Actions (crosscheck with FbCommandFactory.cc).

# İçindekiler

<b>1. Giriş</b> .....	<b>1</b>
1.1. Bu dokümantasyon hakkında .....	1
1.2. Fluxbox Hakkında .....	1
1.2.1. Fluxbox nedir .....	1
1.2.2. Özellikler .....	2
1.2.3. Fluxbox'ý Edinme Yollarý .....	2
1.2.4. Soru sorma ve destek alma .....	2
<b>2. Baþlangıç</b> .....	<b>4</b>
2.1. Fluxbox Kurulumu .....	4
2.1.1. Kaynaklarý (Source) edinmek .....	4
2.1.2. Açma ve Derleme .....	4
2.1.3. Fluxbox'ý çalıþtırma .....	5
2.1.4. Ýhtimaller ve Sonuç .....	5
<b>3. Araçlar</b> .....	<b>7</b>
3.1. Giriş .....	7
3.2. fbrun .....	7
3.3. fluxbox-generate_menu .....	8
3.4. fluxspace .....	8
3.5. wmctrl .....	8
<b>4. Sekmeler (Tabs)</b> .....	<b>9</b>
4.1. Sekmelere giriş .....	9
4.2. Geliþmiþ Sekmeler .....	9
4.2.1. Özensiz Pencere Gruplandırma .....	9
4.2.2. Tekli pencere sýnýflarýný sekme yapmak .....	9
4.2.3. Sekmeleri tamamen kapatmak .....	10
4.2.4. Sekme Yerleþimi .....	10
4.2.5. Otomatik Sekme Graplama .....	10
4.2.6. Temalar içinde Sekmeler .....	11
<b>5. Tuþ Baðlantýlarý</b> .....	<b>12</b>
5.1. Tuþ algýlayıcı .....	12
5.2. Tuþ Ýsimleri .....	13
5.3. Eylemler .....	13
<b>6. Masaüstü Arkaplanlarý</b> .....	<b>17</b>
<b>7. Slit</b> .....	<b>18</b>
<b>8. Araç Çubuðu</b> .....	<b>20</b>
<b>9. Menüleri Düzenlemek</b> .....	<b>21</b>
9.1. Menü dosyasý konumunu ayarlama .....	21
9.2. Mevcut Komutlar .....	21
<b>10. Temalar</b> .....	<b>24</b>
10.1. Tema temelleri .....	24
10.2. Geliþmiþ Tema Düzenlemesi .....	25

<b>A. .xinitrc/.xsession ayarları</b> .....	<b>28</b>
<b>B. Sıkça sorulan sorular (SSS)</b> .....	<b>30</b>
<b>C. Tema Referansı</b> .....	<b>34</b>
C.1. Tema Yönergeleri .....	34
<b>D. Fluxbox için Artwiz Fontları</b> .....	<b>39</b>
<b>E. Hata ayıklama</b> .....	<b>42</b>

# Tablolar

5-1. Navigation .....	14
5-2. Pencere Ýplemleri .....	14
5-3. Pencere Boyutlandýrma .....	15
5-4. Pencere Hareketleri .....	15
5-5. Muhtelif .....	16
10-1. Doku tanýmlary .....	26
C-1. Araç çubuđu biçemleri .....	34
C-2. Menü biçemleri .....	35
C-3. Pencere Biçemleri .....	36
C-4. Tutma yeri (Handlebar) biçemleri .....	36
C-5. Boyutlandýrma tutacađý biçemleri .....	37
C-6. Pencere düđme biçemleri .....	37
C-7. Pencere çerçeve biçemleri .....	37
C-8. Sekme biçemleri .....	37
C-9. Pencere etiket biçemleri yazý tipleri .....	38
C-10. Muhtelif biçemler .....	38

# Örnekler

4-1. groups file .....	11
5-1. Fluxbox tuđ dosyasý .....	12
5-2. XMMS tuđ eplemleri .....	12
5-3. XMMS için Çokluortam tuđlary .....	13
5-4. Sađ Ok tuđu için xev çýktýsý .....	13
7-1. Slitlist tanýmý .....	19
8-1. Araç çubuđu araç örneđi .....	20
9-1. Menü dosyasý konumunu ayarlama .....	21
9-2. menu .....	22
10-1. Araç çubuđu Saat biçemi .....	25
10-2. Menü biçemi .....	25
10-3. Yazý tipi biçemi .....	26
10-4. Doku biçemi .....	26
10-5. Tipik kýsa biçem .....	27
A-1. .xinitrc .....	29
B-1. Stil dosyalarynda kipiselleptirilmif tablalar .....	32
D-1. fonts.dir .....	40

# Bölüm 1. Giriş

## 1.1. Bu dokümantasyon hakkında

Fluxbox , X11 pencere yöneticisinin yeni dokümantasyonudur. Değişik formatlarla kolay adaptasyon amacıyla eski HTML dokümantasyonlardan yaratılmıştır.Kaynak olarak DocBook 4.1 'de (dokümantasyonlar için özel dizayn edilmiş bir format) yazılmıştır.

Bir kaç Fluxbox dokümantasyon destekçisi vardır. Bu an okuduğunuz dokümanlar büyük çoğunlukla Rando Christensen'in <rando@babblca.net (mailto:rando@babblca.net)> çalışmalarına dayandırılmış yada orjinal olarak kendisi tarafından yazılmış ve <klausman@users.sourceforge.net (mailto:klausman@users.sourceforge.net)> devam edilmiş ve diğerleri tarafından katkıda bulunulmuştur. Eğer adınızın burada olması gerektiğini düşünüyorsanız, lütfen düzeltilmesi için <editor (mailto:grubert@users.sourceforge.net)>ü bilgilendiriniz.

<Mehmet Türker (mailto:mturker at innova dot com dot tr)> tarafından Türkçe'ye çevrilmiştir.

Fluxbox'ın kendisini ilgilendiren sorular E-Posta listelerine yönlendirilmelidir. Üyelik bilgileri Resmi Fluxbox sayfasında(<http://fluxbox.sourceforge.net/download.php>) bulunabilir

**Öneriler ve Tercüme:** Ýnsanların eklenmesini düþündüðü burada anlatılmamış ve iyi yazılmış tüm dokümantasyon önerilerini kabul edeceğim; Nasıl yardım edebileceğiniz hakkında sorular sormak için veya eklemek istediğiniz dokümantasyon hakkında bana yukarıda bahsedilen adrese e-posta gönderebilirsiniz.

Bu dokümantasyonun kaynağı ve HTML ve PostScript gibi değişik formatlara çevrilmiş halleri Fluxbox sitesinden elde edilebilir.Eğer değişik bir DTD veya bir başka format kullanmak isterseniz, DTD leri değiştirmek için büyük ihtimalle biraz DocBook uzmanlığına ihtiyaç duyacak olsanız da kaynak kod size yardımcı olacaktır. Eğer kaynak dosyayı Fluxbox sitesinde sunulanlardan farklı bir formata çevirmek isterseniz,docbook2x paketi yararlı olacaktır.

## 1.2. Fluxbox Hakkında

### 1.2.1. Fluxbox nedir

Fluxbox X için bir başka pencere yöneticisidir. Blackbox 0.61.1 koduna dayandırılmıştır. Fluxbox Blackbox'a benzer ve stilleri, renkleri, pencere konumlarının tamamen Blackbox gibi ele alır (%100 tema/stil uyumluluğu).

O zaman Fluxbox ve Blackbox arasındaki fark nedir? Cevap: BİR ÇOK DEY ! İşte burada Fluxbox'ın halihazırda sahip olduğu yada üzerinde çalışılan özellikler...

### 1.2.2. Özellikler

Tamamlanmış:

- Ayarlanabilir pencere sekmeleri.
- Antialias desteği (Xft)
- UTF-8 desteği
- İkonbar (küçültülmüş/ikonlaştırılmış pencereler için)
- Pencere/Sekme otomatik gruplama
- MouseWheel ile çalışma alanı değiştirme
- Ayarlanabilir başlık çubuğu (buton konumları , yeni butonlar vs.)
- KDE ve Gnome (Gnome 2 dahil) desteği
- Gelişmiş Pencere Yöneticisi İşletim (ewmh) desteği
- Bütünlük Özgül tuşakalayıcısı (keychains gibi emacs desteği)
- Slit seçeneğiyle Maksimize
- Slit dockapp sıralama

Planlanan:

- Oturum Yönetimi
- Windows Snapping
- Ayarlanabilir araç çubuğu
- Diğer küçük yenilikler

Bütün bunlar bir yana, kod üzerinde bir çok değişiklik ve geliştirme yapılmıştır.

### 1.2.3. Fluxbox'ın Edinme Yolları

Fluxbox kaynak kodu ana Fluxbox sitesinden <http://fluxbox.sourceforge.net/> indirilebilir. Çoğu Linux dağıtım ve diğer serbest Unixler ayrıca Fluxbox'ın kaynak kodunu ve binary paketlerini ihtiva ederler. Emin olamıyorsanız, son dağıtım paketlerini kullanınız.

### 1.2.4. Soru sorma ve destek alma

Fluxbox oldukça kolay kullanımlı ve ayarlanabilir olsada bazı noktalarda sorular olabilir ve problemler çözümlenir. Bunların büyük çoğunluğu daha önce cevaplanmış yada çözümlenmiştir. Bu

nedenle, e-posta listelerinde veya IRC kanalında soru sormaya başlamadan önce, lütfen Ek B daki sıkça sorulan sorulara bakınız.

# Bölüm 2. Başlangıç

## 2.1. Fluxbox Kurulumu

Bu kısım Jason Gillman Jr. aka "Ircaddict" tarafından hazırlanmıştır.

Birçok dağıtım (yada, özellikle Gentoo ve FreeBSD, portları/build leri) Fluxbox kurulumunu ağırsız sızsız yapan Fluxbox binary paketleri sunarlar. Yine de kaynak kodun derlenmesini gerektiren sebepler olabilir. Mesela, Fluxbox 'ın en son versiyonu dağıtım paketi olarak mevcut olmayabilir. Ek olarak, Fluxbox belli derleyici flaglarıyla derlenmek istenebilir. Eğer dağıtımların paketlerini kullanmak istiyorsanız, dağıtımların dokümantasyonuna başvurunuz. Bazı dağıtımlar için hem kaynak hem de binary paketler Fluxbox sitesinde sunulmuştur.

Bu dokümanın amacı X11 pencere sistemine (yada genel olarak Linux'a) oldukça yeni olan insanlara Fluxbox pencere yöneticisini derleme ve kurma aşamasında yardımcı olmaktır.

### 2.1.1. Kaynakları (Source) edinmek

İlk yapmak isteyeceğiniz şey download sayfasına(<http://fluxbox.sourceforge.net/download.php>) gidip kaynak tarball'ı (uzantısı .tar.gz olacaktır) indirmektir.

Zaman zaman, özel, geliştirmeye sürümleri yapılır. Bunlar yeni gelecek/eklenecek şeyleri, yeni özellikleri ve bunun gibi şeyleri önceden izleme/görme imkanı verir. Bunların geliştirme-sürümü kalitesinden dolayı, bazen kararlı olmayabilirler. Bütün fayda ve tehlikeleriyle beraber Fluxbox'ın son geldiği noktayı elde edebilmek için bunları deneyebilirsiniz. Bunların nasıl elde edilebileceği hakkında bilgi almak için resmi Fluxbox sitesinde Haberler (News) kısmına bakınız.

### 2.1.2. Açma ve Derleme

Tamam, şimdi kaynak tarball'ı aldınız, ürünleri açmanız gerekiyor. Bu, aşağıdaki komutu çalıştırarak (indirdiğiniz dosyanın ismini kullanarak) yapılır:

```
$ tar xzvf fluxbox-0.1.12.tar.gz
```

Sonra arşivden açılan dosyaların bir listesini gösterecek. Bunu yaptıktan sonra yaratılan dizine (fluxbox-0.1.12 gibi bir şey olmalı fakat versiyona göre değişir) geçin. Bir sonraki adım Fluxbox'ı konfigure edip derlemek olacaktır. Konfigurasyon sırasında Fluxbox'ta bazı özellikleri etkin kılmak veya kaldırılabılır. Çoğu insan için varsayılan değerler iyidir. Eğer Fluxbox'ın Slit'ini KDE pencere yöneticisinin panel ikonlarıyla beraber çalışmasını isterseniz, **--enable-kde** parametresini eklemelisiniz. Eğer hangi parametreler olduğunu öğrenmek için configure betiğini **--help** parametresiyle çalıştırın. Eğer KDE'yi etkin kılmak istemezseniz, bu yeterli olacaktır:

```
$ ./configure
$ make
```

Fluxbox derlendikten sonra, root kullanıcıysı olun ve şunu çalıptırın:

```
# make install
```

Tebrikler, şı an Fluxbox'ı derlemiş ve kurmuş bulunuyorsunuz

### 2.1.3. Fluxbox'ı çalıptırma

Kurmayı bitirdinizse bu tamamen hoş ve güzel birşey fakat çalıptıramazsanız neye yarar?

Genel olarak X11'i (ve de Fluxbox'ı) çalıptırmanın iki deđipik yolu vardır. geleneksel yöntem `startx` komutunu çalıptırmaktır. Diđer yol ise bir grafik ortamlı login yöneticisi (ayrıca "display-manager" olarak da adlandırılır) kullanmaktır. En yaygın kullanılan display-manager XFree86 dađıtımının da parçası olan `xdm`'dir. Gnome tarafından sağlanan display-manager'ın ismi `gdm`, KDE tarafından sağlananın ise `kdm`'dir.

Eđer X11 önceki yolla (`startx` ile) çalıptıysa, önemli dosyanın ismi `.xinitrc`'dir ve kendi ev dizinizde bulunur. Bir display-manager kullanarak çalıpma durumunda ise önemli olan dosyanın adı `.xsession`'dur ve aynı yerde bulunur.

Bir sonraki adıml Fluxbox çalıptırılabilir dosyasının bulunmasıdır. Çođu insan için bu dosya `/usr/local/bin/fluxbox` 'tır. Şimdi, daha önce bahsettiğim dosyayı açarak deđiptirmeniz veya yenisini yaratmanız gerekiyor. Sadece dosyanın en altına aşağıdaki satırı koyun:

```
exec /usr/local/bin/fluxbox
```

`/usr/local/bin/fluxbox` 'ı Fluxbox çalıptırılabilir dosyasını nereye kurduysanız orasıyla deđiptirebilirsiniz, yukarıdaki örnek derleme sırasında varsayılan yerdir. Bunu yaptıktan sonra kaydedip metin düzenleyicinizden çıkın. Şimdide eđer `startx` kullanıyorsanız şı komutu çalıptırmanız gerekiyor:

```
$ chmod 700 .xinitrc
```

`.xsession` durumunda buna gerek yoktur. Her iki durumdada Fluxbox'ın konfigürasyonunu saklayacađı bir dizin yaratmalısınız:

```
$ mkdir .fluxbox
```

Eđer bunu yaratmazsanız, Fluxbox'tan çıkıp yeniden baqlattıđınızda bütün ayarlarınızı kaybedersiniz (bu dizin maalesef otomatik yaratılmaz).

#### 2.1.4. Yhtimaller ve Sonuç

Eğer yardıma ihtiyacınız olursa, Fluxbox yardım forumuna gidip sorunuzu postalayın, eminim birisi yardım etmekten memnun olacaktır. Ayrıca sorularınızı Fluxbox kullanıcıları e-posta listesinde de sorabilirsiniz. Bu listeye bir link Fluxbox sitesinde bulunabilir. Son bir not; /usr/local/share/fluxbox dizininden `init`, `menu`, ve `titlebar` dosyalarını alıp kendi ev dizininizdeki `.fluxbox/` içine kopyalamanızı tavsiye ederim.

# Bölüm 3. Araçlar

## 3.1. Giriş

Fluxbox hayatı biraz daha kolaylaştıran yada hoş özellikler sunan araçlarla beraber gelir. Varsayılan olarak, eğer başka bir yer seçmediyseniz `/usr/local/bin` 'e yani `fluxbox` çalıştırılabilir dosyasıyla aynı yere kurulurlar. Çoğu dağıtımda farklı yerler seçerler, yani binary paket kurduysanız bunları `/usr/bin` de de bulabilirsiniz.

## 3.2. fbrun

`fbrun` basitçe diğer masaüstü ortamlarındaki "Run.." ın eşdeğeri. Bunun anlamı, menüde bulunmayan ( yada özel bazı parametrelere ihtiyaç duyan) bir programı çalıştırmanın kolay bir yoludur.

Diğer bir şekilde `fbrun` daha önceden hazırlanmış ve sizin tarafınızdan değiştirilebilir bir komut satırının menüden çağrılmasıyla da çok kullanışlı olabilir. Örnek olarak devamlı değişen birçok opsiyonu bulunan ve çok uzun bir isme sahip bir bilgisayara `ssh` yapacaksınız, menüye bilgisayar ismi ve opsiyonlarının barındıran bir `fbrun` kaydı ekleyebilirsiniz. Bu kaydı çalıştırdığınız zaman da parametreleri değiştirip çalıştırabilirsiniz.

`fbrun` çeşitli seçeneklere sahiptir:

<code>-font [font name]</code>	Metin yazı tipi
<code>-title [title name]</code>	Başlık
<code>-text [text]</code>	Metin girişi
<code>-w [width]</code>	Pencere genişliği (pixel)
<code>-h [height]</code>	Pencere yüksekliği (pixel)
<code>-display [display string]</code>	Görünen isim
<code>-pos [x] [y]</code>	Pencere pozisyonu (pixel)
<code>-fg [color name]</code>	Metin rengi
<code>-bg [color name]</code>	Arkaplan rengi
<code>-a</code>	Antialias
<code>-hf [history file]</code>	Geçmiş dosyası (varsayılan <code>~/.fluxbox/history</code> )
<code>-help</code>	Bu yardım göster

Bu seçeneklerin çoğu kendi kendini açıklar nitelikte. `-text` ve `-hf` seçenekleri belki biraz açıklama istiyor. Önceki `fbrun` penceresindeki düzeltilebilir metni belirtiyor. Eğer birden fazla argüman belirtmek isterseniz (`ssh -X -f` gibi), başına ve sonuna tırnak koymayı unutmayınız:

```
fbrun -text "ssh -X -f"
```

-hf seçeneđi ise fbrun ın daha önce girmiş olduđunuz satırları tutması için gereken (bash in yaptıđı gibi) geçmiş dosyasını belirtir. Normal olarak bu seçeneđe ihtiyacınız yoktur varsayılan bir tane kullanılır. Eđer menünüzde birden fazla fbrun kaydı varsa ve herbiri için farklı geçmiş dosyaları tutmak isterseniz bu seçenek faydalı olabilir.

### 3.3. fluxbox-generate\_menu

FIXME: Bu kısım yazılmalı.

### 3.4. fluxspace

(Alıntı: <http://fluxspace.sourceforge.net>):

Fluxspace Fluxbox'ın pencere yönetimini yeni masaüstü yönetim yetenekleriyle tamamlamaktadır. Halihazırda bulunan bileşenleri Python'un gücüyle Fluxbox ve diđer hafif pencere yöneticilerine elastik bir masaüstü yaratmada yardımcı olmak için güçlendirir.

- Rox Filer ve Idesk gibi araçların entegrasyonunu sağlayarak çalışma alanı simgeleri ve paneller ekler.
- Her çalışma alanını farklı duvar kağıdı ile dekore eder.
- Bađlandıç uygulamalarınızy yönetir.
- Çalışma alanlarına girip çıkışınızda her çalışma alanının kendi araçlarının ve yapıpık uygulamalarının (dockapp) olmasına olarak vererek, otomatik olarak küçük uygulamalarınızy (Applet) çalıştırır/durdurur.

### 3.5. wmctrl

Wmctrl EWMH/NetWM uyumlu bir X Pencere Yöneticisi ile etkileşimli çalışabilmek için bir komut satırı aracıdır.

# Bölüm 4. Sekmeler (Tabs)

## 4.1. Sekmelere girip

Fluxbox'ın sekmeleri yeni bir fikir değildir. Bu uygulama PWM Pencere Yöneticisinde olduğuna çok benzer. Çalışma şekli ise: Birden fazla pencere beraberce gruplanır, aynı geometrik şekli tamamen aynı pozisyonda paylaşırlar ve pencere sürüklendiğinde hep beraber sürüklenirler. Bunları bir kağıt yığının halinde dübünebilirsiniz. Sekmeler bu üzerine kağıtları yapıtırabildiğiniz küçük plastik parçalara benzerler.

0.1.14 e kadar olan versiyonlarda sekmeler aslında pencerelere bađlı idi, 0.9.x ten sonraki sekmeler pencerenin bađlık çubuđuna gömüldür.

Bu sekmelerin Fluxbox'ta nasıl çalıştıđını tam olarak açıklıyor. Basitçe istediğiniz pencerenin sekmesini seçtiğiniz zaman o pencere yığının en üstüne gelir. Hadi şimdi deneyelim.

### Basit sekmeler

Hatırlayacađınız ilk şey *bütün* sekme işlemleri için 3'üncü fare düđmesini kullanmaktır. Öyleyse, bađlangıç için, gruplamak istediğiniz iki pencereyi seçin. Birincisinin üstüne 3'ncü fare düđmesiyle tıklayın ve onu sürükleyip ikincisinin üstüne bırakın. Tebrikler, beraber ve yapışık hale geldiler! Şimdi, ikisi arasında geçiş yapmak için sekmeleri kullanabilirsiniz.

Bir sekmeyi ayırmak için ise aynı şeyi yapmak gerekir. 3'üncü fare düđmesiyle sekmeyi seçip dışarıya sürükleyebilirsiniz.

## 4.2. Gelişmiş Sekmeler

### 4.2.1. Özensiz Pencere Gruplandırma

"Fakat , büyük bir sekmeyi küçük olanın üstüne bırakmak bana saçma/düzensiz geliyor."

Öyleyse, iyi haber. Fluxbox 'ayarlar' menüsünden, 'Özensiz Pencere Gruplandırma' (Sloppy Window Grouping) seçeneđini seçiniz. Bu seçim sekmenizi gruplandırma için hedef pencere içinde istediğiniz yere bırakabilmenizi sağlar.

### 4.2.2. Tekli pencere sinyflarını sekme yapmak

"Bu güzel, ama ben sadece program X i sekme yapmak istiyorum!"

Bunu yapmanın kaç adet programı bu kapsama alacağımıza göre iki değişik yolu vardır. Pencerelerden doğrudan açıp/kapatılabiliriz (Başlık çubuğuna sağ tıklayıp 'sekme' seçeneğinden), *ya da* tamamen 'Ayarlar->Sekmeleri kullan' seçeneğinden kapatılabiliriz. Kapatıldıktan sonra da her pencerede yukarıda belirtildiği gibi sekmelerin kullanılmasını sağlayabiliriz.

### 4.2.3. Sekmeleri tamamen kapatmak

"Sekmeleri sevdiğimi sanmıyorum. Bunları kapatabiliyormuyum?"

Kesinlikle. Fluxbox 'Ayarlar' menüsünden 'Sekmeleri kullan' (Use Tabs) seçeneğini seçiniz. Bunun bir geçişli düğme olması sebebiyle, tekrar seçtiğinizde tekrar açılmaya başlayacaktır. Ayrıca bunun için `init` dosyasında da bir ayar vardır:

```
session.tabs: true
```

Sekmeleri `true` kısmını `false` ile değiştirerek kapatılabiliriz.

### 4.2.4. Sekme Yerleşimi

Versiyon 0.1.14 'e kadar sekmeler pencereye bağlı idi, versiyon 0.9.x ten sonra sekmeler pencere başlık çubuğuyla bütünleşti.

(0.1.14) 'Tab Yerleşimi' (Tab Placement) adında bir ayar menüsü seçeneği vardı. Bunlar sekmelerin yerleşeceği yerleri gösteren pencere bölümleridir. Bu oldukça yerinde kullanılmayan bir sözdür, yani sadece 'ilişki' seçeneklerinden birini seçmemiz yeterlidir. Bu seçeneklerin sayesinde pencereye bağlı bütün sekmelerin toplam uzunluğu pencerenin uzunluğuna eşit olur. Yani pencerede sadece bir sekme varsa sekme pencerenin uzunluğuyla aynı olur. Eğer iki sekme varsa, her sekme pencerenin uzunluğunun 50% 'sine eşit olur. Bu seçenek sıklıkla sekmelerin sade görünmesine yol açar ve çok popülerdir.

### 4.2.5. Otomatik Sekme Gruplama

Bazen bazı uygulamaların çalışması otomatik olarak gruplanmasını istersiniz. Buna mantıken "Otomatik Gruplama" denir. Bu bölüm nasıl çalıştıklarını açıklar. İlk olarak Fluxbox versiyon 0.1.11 veya üstüne ihtiyacınız vardır. Otomatik gruplama daha eski versiyonlarda çalışmamaktadır. Daha sonra `~/ .fluxbox/groups` adında bir dosya yaratmanız gerekir. Sonra `~/ .fluxbox/init` dosyasını açarak bu satırı ekleyiniz (yada zaten varsa ve değişik gözükiyorsa değiştirin):

```
session.groupFile: ~/ .fluxbox/groups
```

Tamam, her şey yerli yerinde. Şimdi basitçe `groups` dosyasını doldurmak zorundasınız.

## Grup dosyası düzeni

Dosyada her satır için bir grup vardır ve siz sadece grulanacak programın ismini yazarsınız. Örnek:

### Örnek 4-1. groups file

```
Navigator nedit
xterm
```

Bu iki adet grup yaratacağız, birincisi netscape ile nedit ikincisi de xterm. Yeni pencere sadece kendisini aynı çalıştırma alanındaki diğer pencerelere ve en son odaklanan pencereye grulanacaktır. Grup dosyasına yazacağımız ismi şu şekilde alabilirsiniz:

```
xprop |awk '/WM_CLASS/{print $4}'
```

ve pencereye tıklayınız. Eğer herhangi birşey göstermezse, \$4 'ü \$3 ile değiştiriniz.

## Sekmelerden Otomatik Gruplama

Bu eğer sekmeye sağ klik yapar ve bir uygulama seçerseniz bu uygulamanın sekmede grulanmasını sağlayacaktır.

**Not:** Bu şekilde gruplama (Sekmelerden) normal otomatik gruplamayla kötü yönde etkileşebilir.

## 4.2.6. Temalar içinde Sekmeler

Sekmelerin temalar içinde görünmesiyle ilgili bütün bir (Bölüm 10) bölümümüz vardır. Temanızdaki sekmelerin görüntü şeklini değiştirmekle ilgilenirseniz buraya bir gözatabilirsiniz. (Temalardaki sekmeler normal olarak başlık çubuklarının görüntüsü gibi varsayılmışlardır; bazen insanlar değiştirmek isterler)

# Bölüm 5. Tuş Bağlantıları

## 5.1. Tuş algılayıcı

Tuş algılayıcı mükemmel bir araç olan fakat bazı sinyrları bulunan (ve lisans uyumsuzluđu olan) `bbkeys`'e benzer şekilde çalışır, fakat tamamen yeni sözdizimine sahip bir ayar dosyası vardır, ve Fluxbox'ı daha güçlü yapan birkaç yenilik içerir.

İlk olarak, yeni tuş algılayıcı tuş kombinasyonlarını zincir olarak (emacs gibi) destekler... yani örnek olarak bir sonraki çalışma alanına geçmek için: **Mod1 + M + Mod1 + F** yapabilirsiniz.

Eđer zincirin bir kısmını yazmışsanız fakat sonra vazgeçerseniz, (keys dosyasında belirttiđiniz) başka bir tuş kombinasyonu ile devam edebilirsiniz ve eskisi iptal olur.

Buna ek olarak, bir gruptaki pencerelerde gruplu/sekmeli arasında seçim için bir tuş kombinasyonu belirleyebilirsiniz (SonrakiSekme ve ÖncekiSekme ile)

Son olarak, rahatlıđınızı için size `bbkeys` ayar dosyasını Fluxbox tuş dosyasına çevirebilen iki adet betik (her ikisinde aynı şeyi yapar) sunduk. (betiklerin kullanımı mevcuttur) İndirme: `convertkeys`(<http://fluxbox.sourceforge.net/download/convertkeys>) or `convertkeys2`(<http://fluxbox.sourceforge.net/download/convertkeys2>).

### Örnek 5-1. Fluxbox tuş dosyası

```
Mod1 Tab :SonrakiPencere
Mod1 F1  :ÇalışmaAlanı 1
Mod1 F2  :ÇalışmaAlanı 2
Mod1 F3  :ÇalışmaAlanı 3
Mod1 F4  :ÇalışmaAlanı 4
Control n Mod1 n :SonrakiSekme
```

Gördüğünüz gibi, ilk olarak bir niteleyici, sonra bir tuş (eđer daha uzun bir kombinasyon isterseniz sonra bir niteleyici ve yine bir tuş) ve son olarak bir eylemle beraber bir virgöl.

Geçerli tuş eylemlerinin bir listesi için biraz daha aşağıyı okuyunuz.

Bu neden sizin için uygun? O zaman `xmms`'inizin efendisi olabilirsiniz, mesela:

### Örnek 5-2. XMMS tuş eylemleri

```
Mod1 P  :ExecCommand xmms -p
Mod1 F  :ExecCommand xmms -f
```

Eđer bazı ek tuşlarınýz varsa (mesela çokluortam tuşları), bu tuşları XFree86'da düzgün bir şekilde ayarlayarak xmms'i bu şekilde kontrol edebilirsiniz:

### Örnek 5-3. XMMS için Çokluortam tuşları

```
None XF86AudioPlay :ExecCommand xmms -u
None XF86AudioStop :ExecCommand xmms -s
```

Daha geniş bilgi için xmms --help 'i kullanabilirsiniz derdim ama büyük ihtimalle şimdi bunu yapıyorsunuz...

## 5.2. Tuş Ýsimleri

Büyük ihtimalle kendinize tuş isimlerini nasıl bulacağınızı soruyorsunuzdur. xev'i çalıştırın, fareyi yeni yaratılan pencerenin üzerine getirin ve bir tuşa basın , bu tuş için söylenenleri göreceksiniz. Burada Sağ Ok tuşuna basıldığında oluşan örneği görüyoruz:

### Örnek 5-4. Sağ Ok tuşu için xev çıktısı

```
KeyPress event, serial 18, synthetic NO, window 0x2c00001,
root 0x60, subw 0x0, time 3745737930, (373,380), root:(504,526),
state 0x10, keycode 102 (keysym 0xff53, Right), same_screen YES,
XLookupString gives 0 characters: ""
```

Ýlginç olan parantezler içinde keysym ile beraber olan tuş ismidir. Bu örnekte (keysym 0xff53, Right). Bu şekilde bu tuşun ismi Right'tır.

### Özel Tuşlar

Ýpte rahatınızı için bazı özel tuşlar. Aklınızda bulunsun bunlar xev içinde onlara basarbasamaz gözükecekler (öteki tuşlara niteleyici olarak değil).

Key	X11 Name
Control, Strg	Control
Alt	Mod1
Super, Meta, Win* Keys	Mod4

## 5.3. Eylemler

Bunlar şu an için Fluxbox tarafından sunulan eylemlerdir. Tuşlara atamak isteyebileceğiniz şeylerin çoğunu kapsamaktadırlar. Aklınızda bulunsun tuş eylemleri dosyasında eylemden önceki son karakter : olmalıdır.

Eylemler küçük/büyük harf duyarly deđildir.

**Tablo 5-1. Navigation**

Action	Result
<b>Workspace</b>	Belirtilen alıřma alanýna git. Kullaným :alıřmaAlaný 1, :alıřmaAlaný 2, vs.
<b>NextTab</b>	Grupta sonraki sekmeye git.
<b>PrevTab</b>	Grupta önceki sekmeye git.
<b>NextWindow N</b>	Sonraki pencereye git. Bakýnýz: Note 1.
<b>PrevWindow N</b>	Önceki pencereye git. Yine, nakýnýz: Note 1.
<b>NextWorkspace</b>	Sonraki alıřmaAlanýna git.
<b>PrevWorkspace</b>	Önceki alıřmaAlanýna git.
<b>NextGroup, PrevGroup</b>	Önceki/sonraki pencere grubuna git.
<b>LeftWorkspace</b>	PrevWorkspace ile ayný.
<b>RightWorkspace</b>	NextWorkspace ile ayný.

**1. NextWindow / PrevWindow: SonrakiPencere/ÖncekiPencere** bir sayýsal parametreye sahiptir. Yukarıdaki tabloda ayklandýđýndan biraz daha karmařıktýr. Bu řekilde alıřýr.

Seenekleri belirten ve ařadıđdaki tablodan alýnmýř sayýsal parametre:

Bit deđeri	Seenek
1	Ýnmiř seklemeri atla (sekme gruplarına bir pencere gibi davran.)
2	Yapýřýk pencereleri atla.
4	Gölgelenmiř pencereleri atla.

Ýstediiđiniz seeneklerin deđerlerini toplayýnýz. Sonu **NextWindow/PrevWindow** için parametredir. Yada deđerini bu tablodan seebilirsiniz:

Parametre	Seenekler
0	Atlama yok.
1	Ýnmiř sekmeleri atla.
2	Yapýřýk pencereleri atla.
3	Ýnmiř sekmeleri/Yapýřýk pencereleri atla.
4	Gölgeli pencereleri atla.
5	Ýnmiř sekmeleri/gölgeli pencereleri atla.
6	Yapýřýk pencereleri/gölgeli pencereleri atla.
7	Ýnmiř sekmeleri/gölgeli pencereleri atla.

Tablo 5-2. Pencere Ýplemleri

Eylem	Sonuç
Close	Pencereyi kapat.
KillWindow	×kill'i çalybtýrýp pencereye kliklemekle ayný.
Minimize	"Iconify" olarak ta kullanýlýr.Simge durumuna getir.
ShadeWindow	Pencereyi 'gölgeli' duruma getirir, yada 'gölgeli' durumdan çýkarýr.
StickWindow	Pencerenin 'yapýþkan' durumunu deđiřtirir.
ToggleDecor	Pencerenin kenarlý olupunu, düđmelerini ve bađlýk çubuđunu deđiřtirir.
Raise	Bring the window to the 'Top', it will appear 'Above' windows that it overlaps.
Lower	Raise'ýn karřýtý.
NextTab, PrevTab	Sonraki , önceki sekmeyi aktiveřtir.
MoveTabLeft, MoveTabRight	Aktif sekmeyi n sekme sola/sađa getir.
DetachClient	Sekme grubundan çýkart.

Tablo 5-3. Pencere Boyutlandýrma

Eylem	Sonuç
HorizontalIncrement	Pencereyi bir ünite geniřletir(Bakýnýz: Note 2).
HorizontalDecrement	HorizontalIncrement 'ýn karřýlýđý
VerticalIncrement	Pencereyi bir ünite uzatýr (Bakýnýz Note 2).
VerticalDecrement	VerticalIncrement'ýn karřýlýđý
MaximizeHorizontal	Pencereyi yatay olarak büyütür.
MaximizeVertical	Pencereyi dikey olarak büyütür.
MaximizeWindow	Pencereyi büyütür.
Resize	Aktif pencereyi delta ile belirlendiđi gibi boyutlandýrýr, mesela <b>resize -8 -8</b> .
ResizeHorizontal	Sadece yatay olarak boyutlandýr.
ResizeVertical	Sadece dikey olarak boyutlandýr.
ArrangeWindows	Pencereleri döbe.
ShowDesktop	Bütün pencereleri simge durumuna getir.

**2. HorizontalIncrement / HorizontalDecrement / VerticalIncrement / VerticalDecrement:** Boyutlandýrmaý açýklarken "bir ünite" der. bU xterm/aterm/Eterm 'de bir piksel büyötmek/küçölmek yerine yeni bir karakteri de içine alabilecek pekilde büyötmek/küçölmektir.

Diđer uygulamalar için bu sadece bir piksel'dir.

Tablo 5-4. Pencere Hareketleri

Eylem	Sonuç
<b>SendToWorkspace</b>	Aktif pencereyi belirtilen çalıřma alanına gönder. Kullanım :SendToWorkspace 1
<b>Move</b>	delta-x delta-y kadar.
<b>MoveLeft</b>	Tahmin et.
<b>MoveRight</b>	Tahmin et.
<b>MoveUp</b>	Tahmin et.
<b>MoveDown</b>	Tahmin et.

Tablo 5-5. Muhtelif

Eylem	Sonuç
<b>AbortKeychain</b>	Zincir tuş-kombinasyonlarında, tuş zincirini iptal et.
<b>ExecCommand</b>	Bir komut çalıřtır. Örnek :ExecCommand xmms -t.
<b>RootMenu</b>	Ana Menüü çadır.
<b>WorkspaceMenu</b>	ÇalıřmaAlanı Menüünü çadır.
<b>Restart</b>	Fluxbox'ı yeniden başlat.
<b>Reconfigure</b>	Ayarları tekrar okur. Mesela <code>keys</code> dosyası deđiřti, fakat <code>init</code> ve <code>slitlist</code> okunmadan önce yazılabilir.
<b>SetStyle</b>	Belirtilen dosyayı yükle.
<b>SetWorkspaceName</b>	Çalıřma alanı ismini belirt.
<b>SaveRC</b>	Kaynak dosyaları kaydet.
<b>Quit</b>	Fluxbox'tan çık.

# Bölüm 6. Masaüstü Arkaplanları

Fluxbox'ın, Blackbox gibi, bunun için sadece iki aracı vardır - Aslında, Blackbox takıyle aynı isimlere sahiptirler: `bsetroot` ve `bsetbg`. Hadi nasıl çalıştıklarına bakalım.

## **bsetroot**

`bsetroot` `xsetroot`'un karışımıdır. `xsetroot` arkaplanları basit oldukları sürece (mesela tek renk) ayarlayabilir. `bsetroot` ayrıca "gradient" olanları da ayarlayabilir.

## **bsetbg**

`bsetbg` ise daha yüksek-seviyeli bir programdır. Aslında arkaplan belirleyen diğer yardımcı programlara bir "wrapper" olarak çalışır. Mesela `wmsetbg`, `Esetroot`, `ImageMagick`'den `display` uygulaması, vs. İlk olarak çalıştırıldığında zaman `~/ .fluxbox/bsetbg` ayar dosyasını oluşturur. Bu dosya onu kullanabilecek programları ayarlar. Bunları değiştirmek için istediğiniz zaman bu dosyayı edit edebilirsiniz. Transparanlık imkanı olan `xchat` ve `Eterm` gibi 'Transparan' uygulamalar kullanabilmek için ya `wmsetbg` ya da `Esetroot` kullanmanız gerekir.

## **Tema arkaplanlarını kullanmamak**

Blackbox'ın kusurlarından birisi de arkaplanın tamamen temaya bağlı olmasıdır. Ne zaman temayı değiştireniz arkaplan olarak tema yazarının seçtiği arkaplan gelir. Birçok insan bu davranışı sevmez. Fluxbox'ta bunu düzeltmek için bir yol vardır. `~/ .fluxbox/init` dosyanıza böyle bir satır ekleyin:

```
session.screen0.rootCommand: bsetbg -f ~/backgrounds/zimdib_dark.png
```

Ve buraya ne koyduysanız o sizin arkaplanınız olacaktır, tema'nın yazarının ne dediği önemli değil.

## Bölüm 7. Slit

En çok sorulan sorulardan biri de "Slit nedir?" dir. Gerçekte, bu doküman yazılırken, #fluxbox'ta günde on kere sorulmasını engellemek için ve de araç çubuğunun bir başka ismi olduğu söylentisini engellemek için sıkça sorulan sorular kısmının tepesine buraya yönlendiren bir link koydum.

Slit Fluxbox'ın Blackbox'tan alınmış birçok parçasından biridir. Windowmaker "Dockapp" lerini (ve 'withdrawn' yada (daha az kullanıyla) 'swallowed' modda çalışabilen herhangi bir şeyi) ele alabilmesi için dizayn edilmiştir. Bu tip uygulamalar sıklıkla `-w` opsiyonuna sahiptirler, ama bazıları otomatik olarak withdrawn modunda çalışırlar.

Emin olmanız gereken ilk şey bunun sizin Fluxbox kopyanızda derlenmiş olmasıdır. Genellikle bu şekilde olduğunu varsaymak güvenlidir. Bildiğim kadarıyla, değişik dağıtımlarda bütün paketler bununla beraber gelir. Eğer onuz daha iyi olduğunu düşünüyorsanız, derleme anında devredilmiş bırakabilirsiniz. Bununla birlikte aklınızda bulunsun, kullanılan Slit'ler ekran alanı *kaplamazlar* ve çok az hafıza harcarlar, yani eğer diğer yazılımlarla problem çıkartıyorsanız sadece devredilmiş bırakmanız yeterlidir.

Bundan başka, herhangi bir 'dockable' uygulamayı çalıştırabilirsiniz. (Bu ayrıca 'withdrawn' modda çalıştırmak olarak ta bilinir). Örnek olarak, `xmms wxmms` uygulamasıyla beraber dağıtılır. Sadece `wmxmms &`'i çalıştırın, ve `xmms`'i Slit'te göreceksiniz. Yukarıda bahsedildiği gibi, bazı uygulamalar (mesela `gkrellm`) Slit'te çalışabilmek için `-w` komut satır opsiyonuna ihtiyaç duyarlar.

### Dockapp'leri (Yapıyık Uygulamalar) nereden bulabilirim?

Başlangıç için en iyi yer Dockapp deposu(<http://www.bensinclair.com/dockapp>)'dur. Burada bir çok değişik dockapp vardır. Ayrıca, Freshmeat(<http://freshmeat.net/>)'te arama yapabilir, yada kendi dağıtımınızın kontrol edebilirsiniz.

Bbtools(<http://bbtools.sourceforge.net>) sayfası bir grup Blackbox/Fluxbox aracı ihtiva eder, büyük çoğunluğu da Slit'te çalışabilir.

Ayrıca, eğer KDE desteğini devreye almışsanız, KDE dock appletleri'de Slit'te gözükecektir.

Dockapps.Org(<http://www.dockapps.org/>) ise sadece dockapp'lerine adanmış yeni bir web sitesidir.

### Slit'in davranışlarının deđiptirebilirmiyim?

Tabii ki. Basitçe Slit'in görünen kısmına sağ klik yapıp buradan "Options"u seçiniz. Buradaki seçeneklerin çoğu Görevçubuğunda olduğu gibidir. Aynı olmayan tek şey ise `Direction`'dır. Slit hem `Horizontal` hem de `Vertical` modda çalışabilir.

Aynı zamanda ayarlar menüsünde bir **Maximize Over Slit** seçeneği vardır; bu , büyültülmüş pencerelerin Slit'i kaplamasını sağlar.

## Slit uygulamalarının sıralarını hatırlamalarını istiyorum!

Fluxbox 0.1.10 ve sonrasında, bu, bir `slitlist` dosyası kullanarak mümkündür. İşte bunu kullanmak için bazı talimatlar.

Dockapp'lerin aktif sırası bir dosyada saklanır. Varsayılan olarak `~/ .fluxbox/slitlist`. Slit'e dockapp'leri yüklerken, Slit daha önce çalışmış uygulamaları isme göre karıştıyarak daha önceki sıralamayı korumaya çalışır.

Slit sıralamasının sizin istediğiniz gibi yapmak için bir basit bir prosedür:

### Dockappleri sıralamak

1. Fluxbox'ü dockapsiz olarak çalıştırın.
2. Dockappleri sizin istediğiniz sırayla çalıştırın.
3. Otomatik başlangıç komut dosyanıza dockapplerinizi ekleyin, mesela `.xinitrc` yada `.xsession`. Burada sıra önemli değildir.

Bu sıralama `~/ .fluxbox/slitlist` dosyasına kaydedilecek ve daha sonraki Fluxbox oturumlarında korunacaktır.

`slitlist` dosyasını elle düzeltebilirsiniz. Her satırda basitçe dockapp'nin ismi yazar. Bu dosya Fluxbox çalışırken düzenlenmelidir. Yoksa değişikliklerin üzerine yazılabilir.

Ayrıca Slit liste dosyası için değişik bir yer de seçebilirsiniz. Aşağıdaki `init` dosyasında bu yer değiştirilmiştir:

### Örnek 7-1. Slitlist tanımı

```
session.slitlistFile: /home/me/etc/slitsort
```

Aklınızda bulunsun sıralamayı tamamen devre dışı bırakmak için bir seçenek yoktur. Yazar rastgele sıralamanın herhangi bir yararı olmadığını düşünmektedir.

## Bölüm 8. Araç Çubuğu

Araç çubuğu fluxbox tarafından bir saat yada çalışın programların düğmeleri gibi bilgiler içerebilen küçük bir alandır.

Init dosyası ve biçim dosyası tarafından konfigüre edilir. Init ayarları genellikle araç çubuğu menüsünden değiştirilir.

Araç çubuğu kapatılabilir (Fluxbox init dosyasından `session.screen0.toolbar.visible: false` yapılarak)

Gösterilecek araçlar kaynak dosyasından , genellikle `.fluxbox/init, toolbar.tools`. kısmından konfigüre edilebilir.

### Örnek 8-1. Araç çubuğu araç örneği

```
session.screen0.toolbar.tools: clock, iconbar, workspacename
```

Mevcut araçlar: `workspacename, prevworkspace, nextworkspace, iconbar, systemtray, prevwindow, nextwindow, clock`

Araç çubuğu genişliği , şeffaflığı ve katmanlı araç çubuğu menüsünden konfigüre edilebilir. Araç çubuğu menüsü saate veya araç çubuğunda çalışma alanı ismine sağ klik yaparak açılabilir.

Simge çubuğu ise hiçbir şeyi göstermemesi, bütün çalışma alanlarından simgeler, Çalışma alanı simgeleri, çalışma alanındaki tüm pencereleri veya bütün çalışma alanlarından bütün pencereleri göstermesi beklende ayarlanabilir.

Bunların nasıl gösterileceği ise biçim dosyasından ayarlanabilir.

# Bölüm 9. Menüleri Düzenlemek

Fluxbox'ı kurduktan ve şimdi masaüstüne sağ tıklayıp açtığınızda çıkan menü adında etkileyci küçük bir program görüyorsunuz. Eğer kullandığınız uygulamaları başlatmak için düzenleyemiyorsanız bunun sınırlı bir kullanımı vardır. Bu doküman buna ait tüm sorulara cevap vermeye çalışacak.

İlk olarak, Fluxbox'la beraber gelen `fluxbox-generate_menu` adında hoş bir araç vardır. Web tarayıcıları ve terminal emulatorları gibi sıkça kullanılan uygulamaları bir araya getirerek bunlardan bir menü oluşturur. `fluxbox-generate_menu` detaylı olarak Kısım 3.3 kısmında anlatılacaktır.

## 9.1. Menü dosyası konumunu ayarlama

Fluxbox menüsü varsayılan olarak `~/ .fluxbox/menu` dedir. Bu ayar `init` dosyası içinde değiştirilebilir. İşte bu satır için bir örnek:

### Örnek 9-1. Menü dosyası konumunu ayarlama

```
session.menuFile:      ~/ .fluxbox/menu
```

Eğer sizin menünüz için farklı bir dosya kullanmak istiyorsanız sadece `~/ .fluxbox/menu` kısmını değiştirin. Bu anki yapı, çoğu insan için iyi olmalı.

## 9.2. Mevcut Komutlar

Fluxbox menu sadece alt dizinler oluşturabileceğiniz, uygulamaları başlatabileceğiniz, çalışma alanlarınızı kontrol edebileceğiniz, Fluxbox'ı ayarlayabileceğiniz ve X 'e çıkıp yapabileceğiniz bir metin dosyasıdır. Menü şu komutları alabilir:

```
[begin] (MenüBaşlıđı)
[submenu] (AltMenüİsmi) {AltMenüBaşlıđı}
[exec] (Uygulamaİsmi) {/programa/giden/yol}
[include] (/menüdosyasına/giden/yol)
[end]
[nop] (-----)
[workspaces] (AltMenüİsmi)
[stylesdir] (/stildizinine/giden/yol)
[config] (Fluxbox Konfigurasyonu)
[reconfigure] (Ayarla)
[restart] (Yeniden Başlat)
[exit] (Çıkıđ)
```

Bunların çoğu ne yaptığını isimleriyle açıklayabiliyor. İtalik yazılmış kısımlar tamamen ekranınızda gözükecek şekildedir. Anlatılması güç olan kısımları anlatacađım. Aklınızda

bulundurun, alt menülerin derinliği konusunda sabit bir limit yoktur. Muhtemelen pratikte bir sınıır vardır.

**[nop]** - Herhangi bir komut icra etmesini istemediğiniz yada tamamen boş olan sadece ayıraç olarak kullanılabilen bir metin girmenize imkan sağlar.

**[reconfigure]** - Eğer Fluxbox konfigürasyonunu deđiřtirmek için menüyü kullanıyorsanız, Fluxbox'tan çıktıktan sonra ayarlarınýz kaybolacaktır. Ayarlarınýzın sabit kalabilmesi için `init` dosyasına kaydedilmesi gerekir. Ayar deđiřikliđi yaptıktan sonra `reconfigure` 'yi çalıştırarak bunu sağlayabilirsiniz.

**[restart]** - Sadece herkesin "restart" ın sadece Fluxbox'ý yeniden bařlattıđını ve bütün sistem için geçerli olmadıđını bildiđine emin olmak istedim.

### Örnek 9-2. menu

```
# Fluxbox menu file
[begin] (Fluxbox)
  [exec] (rxvt) {rxvt -ls}
  [exec] (netscape) {netscape -install}
  [exec] (The GIMP) {gimp}
  [exec] (XV) {xv}
  [exec] (Vim) {rxvt -geometry 132x60 -name VIM -e screen vim}
  [exec] (Mutt) {rxvt -name mutt -e mutt}
  [submenu] (mozilla)
    [exec] (browser) {mozilla -browser}
    [exec] (news) {mozilla -news}
    [exec] (mail) {mozilla -mail}
    [exec] (edit) {mozilla -edit}
    [exec] (compose) {mozilla -compose}
  [end]
  [submenu] (Startup)
    [exec] (gkrellm) {gkrellm -w}
    [exec] (xmms) {xmms -p}
    [exec] (galeon) {galeon -s}
    [exec] (kdeinit) {kdeinit}
  [end]
  [submenu] (Window Manager)
    [exec] (Edit Menus) {nedit ~/.fluxbox/menu}
    [submenu] (Style) {Which Style?}
      [stylesdir] (~/.fluxbox/styles)
      [stylesmenu] (Fluxbox Styles) {/usr/local/share/fluxbox/styles}
    [end]
  [config] (Config Options)
  [reconfig] (Reconfigure)
  [restart] (Restart)
[end]
[exit] (Log Out)
[end]
# end of menu file
```

Yada Fluxbox ile beraber gelen yukarıdaki örnek menüyü kullanabilirsiniz.

# Bölüm 10. Temalar

## 10.1. Tema temelleri

Bu bölüm Justin Rebelo(mailto:rebelo@shaw.ca) aka "demerol" tarafından eklenmiştir

### Biçem nedir ve nasıl çalışır?

Bir biçem basitçe Fluxbox için bir temadır. Pencere yöneticisinin değişik bileşenlerini nasıl üreteceğini söyleyen basit bir ASCII metin dosyasıdır. Genellikle `~/ .fluxbox/styles` altında ve kurulumu göre farklı yerlerde bulunan genel Fluxbox paylaşılabilir dizininde bulunur.

### Kendiminkini nasıl yaparım?

Bir biçem dosyasının favori editörünüzde (`vim` i tavsiye ederim) açarak işe başlayın. Biçemin nasıl yapılandırıldığını ve organize edildiğine bakın. Sadece bakmakla sorabileceğiniz çoğu soruya cevap bulabilirsiniz.

### Bir biçemin yapısı

Biçem, kendi alt-dizinleri bulunan birkaç bileşenden oluşur. `toolbar`, `menu` ve `window` ana bileşenlerdir. `window.*` yönergeleri pencere sekmelerini kontrol eder. `menu.*` masaüstüne sağ klik yaptığınızda gelen popup menüyü kontrol eder. `toolbar.*` ekranın altında veya üstünde gördüğünüz çubuktur. Slit (Diğer pencere yöneticilerinde dock, wharf vs. olarak adlandırılır) de diğer biçimini özel olarak ayarlamadığınız **araç çubuğu** ayarlarından kontrol edilir.

### Slit'in görünümünü nasıl değiştiririm?

Slit genellikle araç çubuğuyla aynı seçenekleri kullanır. Çoğunlukla bu şekilde makul çalışır. Eğer özel olarak Slit'i biçimlemek isterseniz, üç adet biçem yönergesi mevcuttur:

```
slit: [doku seçeneği]
slit.color: [renk değeri]
slit.colorTo: [renk değeri]
```

Bu komutlar `menu`, `pencere`, `vs` gibi Slit'i dokulandırıırken de çalışır.

### Arkaplan için resim/renk ayarlayabiliydim?

Biçem dosyasının bir yerinde `rootCommand` ile başlayan ve arkaplan rengini veya resmini ayarlayan bir komutla devam eden (tercihan `bsetbg`) bir satır göreceksiniz. Siz de diğer `rootCommand` kullanabilirsiniz, fakat tavsiye etmem. `bsetbg` pencere ayarları için diğer komutların işine yarayan

küçük bir uygulamadır. Bu şekilde (Esetroot vs.) tercih ettiğiniz arkaplanı belirtebilirsiniz ve bu bsetbg kullanan tüm temalarda geçerli olur.

## Biçemlerimde Not/Yorum/Açıklama satırını kullanabiliydim?

Tabii, satıra sadece bir (#), bir (!) ile başlayın, yada C++ açıklama satırları (//) kullanın.

## Hala sorularım var...

Fluxbox tarafından sağlanan biçemlere bakın, bu şekilde veya değişik ayarlar deneyerek sorularınıza cevaplar bulabilirsiniz. Eğer hala kapamadıysanız OPN 'de (Open Projects Network) #fluxbox kanalına uđrayın. Benim nickim demerol.

## 10.2. Gelipmiş Tema Düzenlemesi

Bu kısmın büyük bölümü Fluxbox 0.1.13 ün yardım sayfalarından (man) etkilenmiştir. Genellikle yardım sayfaları (man) bu konu hakkında kesin otoritedir, fakat bu doküman yeni başlayan biçem yazarları için daha aydınlatıcıdır.

Biçem mekanizmasının nasıl işlediğini anlamak için biraz X11 bilmeniz çok iyi olur.

X11 kaynak kodları bir anahtar ve değerinden oluşur. Anahtar (.) 'larla ayrılmış daha küçük anahtarlardan oluşur (bazen child denir). Anahtarlar joker sembol olarak kullanılmak üzere (\*) da işerebilir. Bu sadece bir veya iki renk kullanılan biçemler için kullanılırdır.

Fluxbox üç ana bileşenini configure etmenize olanak sağlar: Araç çubuđu, menüler ve pencere dekorasyonları. Slit otomatik olarak kendi biçemini araç çubuđundan alır fakat ihtiyaç olduğunda farklı şekilde biçemlenebilir. Pencereleeri sürüklerken x-y pozisyonlarının gösteren küçük pencere de biçemini pencerenin bağlık çubuđundan ödünç alır.

Temel söz dizimini örnekleme için bazı örnekler:

### Örnek 10-1. Araç çubuđu Saat biçemi

```
toolbar.clock.color: green
```

Bu araç çubuđundaki saatin renk deđişkenini **green** olarak ayarlar. Başka bir örnek:

### Örnek 10-2. Menü biçemi

```
menu*color: rgb:3/4/5
```

Bu menünün renk deðiþkenini ve bütün alt özelliklerini **rgb:3/4/5** olarak ayarlar. Renk isimlerinin açıklamaları için X11 yardım (man) sayfalarına bakınız. Öyleyse, bu **menu.title.color** ve **menu.frame.color** a da etki eder. Ve bununla da:

### Örnek 10-3. Yazı tipi biçemi

```
*font: -b&h-lucida-medium-r-normal-*-*-140-*
```

bütün anahtarların yazıtipi ismini tek seferde ayarlarsınız. Sisteminizde kurulu bulunan yazıtipleri hakkında bilgi almak için `xfontsel`, `gfontsel`, yada `xlsfonts` gibi programlar kullanabilirsiniz.

Pimdi, Fluxbox'ý bu kadar muhteþem yapan þey, dokularý anýnda icra edebilme yeteneðidir. Doku açıklamaları uygulanmaları gereken anahtarca belirlenmiþtir, örn:

### Örnek 10-4. Doku biçemi

```
toolbar.clock: Raised Gradient Diagonal Bevel1
toolbar.clock.color: rgb:8/6/4
toolbar.clock.colorTo: rgb:4/3/2
```

Endiþelenmeyin, bu yönergelerin nasýl çalıþtıðýný açıklayacaðız. Bir doku tanýmý beþ taneye kadar alan içerir ve þu þekildedir:

**Tablo 10-1. Doku tanımları**

Yönerge	Taným
Flat / Raised / Sunken / Tiled	Bileþeni düz, kabartmalı veya dõþenmiþ görünümlü olarak ver. Dõþeme sadece pixmaplere etki eder ve boyutlandırılmaz.
Gradient / Solid Horizontal / Vertical / Diagonal / Crossdiagonal / Pipecross / Elliptic / Rectangle / Pyramid Interlaced	Eðimli veya düz doku olarak çiz. Bu doku tiplerinden birini seç. Bunlar sadece Eðimli (Gradient) seçiliyken çalıþır. Dokuyu karýþtır (bir sonraki her satýrý koyulaþtırarak). Bu seçenek çoðunlukla eðimli (Gradianted) dokularda kullanýlýr fakat Blackbox 0.60.3 ten sonra ( ve bu yüzden Fluxbox 'ýn tüm versiyonlarında) düz dokularda da çalıþır.
Bevel1 / Bevel2	Kullanýlacak kenar (bevel) tipi. Bevel1 varsayılan kenar tipidir. Gõlgelendirme köþelere koyulmuþtur. Bevel2 de bir alternatiftir. Gõlgelendirme köþelerden bir pixel içeriye koyulmuþtur.

Doku açıklamasý sayılmazsa da , bileþeni ebeveyninin (parent) bir parçasý gibi gösteren **ParentRelative** seçeneði de kullanýlabilir.

Bütün eđimli (Gradient) dokular iki renk deđerinden olupur: **color** ve **colorTo**. Interlaced **Solid** modda kullanýldýđında, **colorTo** deđeri birbirine geđme rengi olarak kullanýlýr.

Bileşenlerin tümü ve hangi tip deđer alabilecekleri Ek C da bulunabilir.

Pimdi uzun bir liste gibi görünüyor ama kendi biçiminizi yarattýđýnýz zaman tek bir komutta bir çok anahtarı ayarlayabilirsiniz, örn:

#### Örnek 10-5. Tipik kısa biçem

```
*color:          slategrey
*colorTo:        darkslategrey
*unfocus.color: darkslategrey
*unfocus.colorTo: black
*textColor:      white
*unfocus.textColor: lightgrey
*font:           lucidasans-10
```

# Ek A. .xinitrc/.xsession ayarları

Verin 'in katkılarıyla.

*xinit'in parçalardaki yeri*

Bir pencere yöneticisi X11 de çalışan `netscape`, `gimp` yada `xterm` gibi bir uygulamadır. X11 'e yeni olan birçok insan X11 'in pencere yöneticisini çalıştırdığı ve diğer programları da pencere yöneticisinin çalıştırdığı düşünür. Fakat bu doğru değildir. Eğer doğru ayarlandıysa, bütün programların X11 altında çalıştırabilirsiniz, pencere yöneticisini öldürüp başka bir pencere yöneticisini çalıştırmak gibi.

X11 'in çalıştırıldığı ve diğer programları çalıştıran *gerçek* program `.xinitrc` veya `.xsession` betiğidir. X11 çalıştığı zaman sizin `.xinitrc` yada `.xsession` betiğiniz çalışır, ve betik bittiği zaman, X11 'de biter. Bunu tekrar edeyim, bu çok önemli: *.xinitrc bittiği zaman X te bitmiş demektir.* Pencere yöneticiniz çalışıp yaptığı zaman değil.

*Betik düzeni*

Güzel, şimdi zaten bildiğiniz bir şeyi anlayalım. `Kabuk`'ta bir komut yazdığınız zaman komut bitene kadar başka bir şey yapamazsınız. `.xinitrc` yada `.xsession` betiğinde aynıdır. Başladığı zaman, çok uzun zaman alan bir program (çocu X11 programı gibi) çalışması gerektiğinde, o program çalışmasını bitirene kadar orada durur.

Ydealı, betiği askıda tutacak sadece bir programınız olmasıdır. Ve genellikle bunun sonda olmasını istersiniz. Yani, bu programdan önce X11 in çalışmasını istediğiniz programlar varsa bunları arkaplane atmanız gerekir. Satırın sonuna bir `&` koyarsınız. Mesela, ek olarak `xclock` 'un çalışmasını istiyorsunuz, bu satır askıda kalan programdan önceye koabilirsiniz:

```
xclock &
```

Şimdi, bir sonraki şey `exec`, bir çok kaynakta pencere yöneticisini betiğimize nasıl ekleyeceğinizi bu şekilde tavsiye eder. Fakat, dürüst olmak gerekirse bu gerçekten gerekli değildir, eğer pencere yöneticinizi betiğin son satırına koyarsanız, `exec` olmadan da orada askıda kalacaktır.

Öyleyse neden `exec`? Mesela betiğimize bir sürü pencere yöneticisi başlangıç satırını koymak istiyorsunuz ve sadece birinin çalışmasını istiyorsunuz. `exec` ile seçtiğiniz başlangıç-satırını tepeye koyabilirsiniz. Çünkü bu `exec` in anlamıdır:

“Beni bu programla deşitir, mesela, bunu çalıştır ve bittiği zaman beni de biter.”

Eğer bir `exec enlightenment` satırının tepesine bir `exec wmaker` satırını koyarsanız, `wmaker` satırını bittiği zaman betik de biter, bir sonraki satıra geçmez.

Gerekli değil dediğimde ne anlatmak istediğimi anladığınız mı? Yani bir grup commented-out pencere yöneticisi satırını koyabilirsiniz, ve aynı şekilde çalışmaya devam eder.

*Bunları yapmanın bir başka yolu.*

Alternatif olarak, pencere yöneticinizi çalıştırabilir ve proses id sini bir ortam deðişkenine saklayabilirsiniz:

```
wmaker & wmpid=$!
```

Bu onu arka planda çalıştırır (&) ve proses id sini (\$!) bir deðişkene(`wmpid`) atar. Sonra, `wait`: ile askıda kalmasını sağlayabilirsiniz:

```
wait $wmpid
```

yada her zaman çalışmasını istediğiniz programı, mesela `gkrellm`, arka plana atılarak orada askıda kalmayı sağlayabilirsiniz. Fakat unutmayın onu bitirdiğiniz zaman X11 oturumunuz da sonlanacaktır.

Ben `wait` metodunu kullanırım, çünkü `dockapp` lerimi çalıştırmadan önce pencere yöneticimi seçmekten hoşlanırım. Ayrıca, herhangi bir şey yapmadan önce, X11 ayarlarımı deðiştirmeyi, mesela `dpms`, ekran koruyucu, ve hatta font path'ime (genel fontlara eklemek istemediğim fontlar) bazı dizinleri eklemeyi severim. Ve sonra her şey bittikten sonra, font path'imi temizlerim, çünkü diğer bir görüntü yöneticisi çalıştırdıysam her zaman font path'i resetlemek iyi değildir.

### Örnek A-1. `.xinitrc`

```
# ekran karartmayı kapat ve energy star özelliklerini aktif et
xset s off
xset dpms 600 60 60

# seçmeli fontları font path e ekle
xset +fp "$X_FONTPATH"
xset fp rehash

# debug edilme durumuna karşı, bu anki ortam deðişkenlerini çık
env > ~/.xenv

# pencere yöneticisi
fluxbox & wmpid=$!

bbrun &
wmCalClock &
wmxmms &

# ASKI NOKTASI - pencere yöneticisi çıkana kadar bekle
wait $wmpid

# x font path i geri al
xset fp default
```

## Ek B. Sýkça sorulan sorular (SSS)

### 1. Slit nedir?

Slit konusunda ilk bilmeniz gereken þey onun Fluxbox'ýn taskbarý *olmadýđýdýr*.

Slit yapýþýk uygulamalarýn 'yapýþabileceði' bir yerdir. Sadece Slit'e ayrýlmýþ bütn bir bölümmz vardýr: Bölm 7. slit ve nasýl çalyþtýđý hakkında soru sormadan önce onu okuyunuz.

### 2. Slit uygulamalarýnýn belli bir sýrada olmasýnýn bir yolu var mý?

Fluxbox'ýn 0.1.10 versiyonundan sonra, evet. Bölm 7 te bununla ilgili bir aýýklama var.

### 3. Araç çubuđu Zaman formatýný nasýl deđiptirebilirim?

init dosyanýzdaki bu satýrý deđiptiriniz:

```
session.screen0.strftimeFormat: %a %d %H:%M
```

Format hakkında bilgi almak için makinanızda **man 3 strftime** komutunu çalyþtýrýnýz.

### 4. ~/ .fluxbox/init dosyamda deđiþiklikler yapýyorum, fakat üzerine yazýlýyor.

Bu Fluxbox'ýn 0.1.8-bugfix2 den önceki versiyonlardaki bir hatadýr. Lütfen bunu rapor etmeden önce son versiyona veya düzeltmeye güncelleyiniz.

### 5. Tabs nasýl çalyþýyor?

Bakýnýz : Bölm 4.

### 6. Anti-Aliasing (Örtþme-önler) 'e geçince fontlarým çok büyük oldu! Nasýl düzeltebilirim?

Xft 'nin geliþiyle fontlar deđiþik þekilde ele alýnmaya baþlandý. Yeni baþlayanlar için, bunu tema (stil) dosyanýzda belirtiniz:

```
*.font: Verdana:size=7
```

Tabii ki baþka bir font ve büyüklk kullanabilirsiniz, bahsedilen örneđin menleri kullanýþlý hale getirmesi gerekir. Kullanabileceđiniz font çeþitleri hakkında bilgi almak için bir sonraki soruya bakýnýz.

### 7. Sanki eski fontlarý (örn. Snap AA...) kullanamýyorum gibi gözükyyor.Ne alaka?

Fluxbox'la AA yý aktif eder etmez karakterleri oluþturmak için Freetype2'yi kullanýr. Eđer AA kullanmazsanýz X11 in kendi font oluþturma mekanizmasý kullanýlabilir. FT2'nin X11'in desteklediði btn formatlarý *desteklememesi* sebebiyle Fluxboxta kullanýlabilecek font seenekleri sýnýrlý oluyor.Bu SSS yazýlýrken, FT2 þu formatlarý destekliyordu:

- TrueType dosyalarý (.ttf) ve koleksiyonlarý (.ttc)
- Type 1 font dosyalarý hem ASCII (.pfa) hem de binary (.pfb) formatý

- Type 1 Multiple Master fontlar
- Type 1 CID-keyed fontlar
- OpenType/CFE (.otf) fontlar
- CFE/Type 2 fontlar
- Adobe CEF fontları (.cef)
- Windows FNT/FON bitmap fontları

Freetype 1, diđer şekilde, sadece TrueType fontlarının desteklemede GX ve OTF fontları için destek diđer bir kütüphane kullanılarak aktif hale getirilebilir. Detaylar Freetype web sayfasında bulunabilir.

**8. Bu Artwiz fontları hakkında birşeyler duyuyorum. Nedir?**

Ek D da bir açıklama var.

Eđer Artwiz fontlarından hoşlandığınız, ama terminallerdeki görüntüsü hoşunuza gitmediyse, Linux Font Project (<http://dreamer.nitro.dk/linux/lf/>) den LFP fontpack'ini deneyiniz. Burada iki set font var, LFP Fixed Width Fonts (terminaller için iyi), ve LFP Variable Width Fonts (diđerleri için) Fixed Width Fonts Linux konsol için de bulunur.

**9. Arkaplanımı nasıl set ederim?**

Bu Bölüm 6 da açıklanıyor.

**10. Temaları değiştirdiimde arkaplanım çirkin birtanesiyle değişiyor.**

Bölüm 6 da bunun için bir çözüm yolu var.

**11. halihazırda kullandığım .blackboxrc dosyamı Fluxbox için kullanabiliyormuyum?**

Kesinlikle; titlebar ve keygrabbing için birkaç satır eklemeyi unutmayın. Bunun yanında, blackboxrc ve ~/.fluxbox/init arasında sembolik bir link olması da akıllıca olabilir.

**12. Fluxbox başladığında otomatik olarak uygulamaları nasıl çalıştırabilirim?**

Bakınız: Ek A.

**13. Blackbox stillerini (temalar) Fluxbox'ta kullanabilir miyim?**

Evet. Her iki paket için de tar arşivleri %100 kullanılabilir. Bu aynı zamanda, garanti edemesem de, Waimea ve Openbox projeleri için de doğrudur. Böyle bir garantiyi her iki projede de görmedim, fakat Fluxbox'ın amaçlarından biri Blackbox stilleriyle uyumlu olarak kalmaktır.

**14. .xinitrc/.xsession dosyalarımı nasıl ayarlarım?**

Bakınız: Ek A.

**15. KDE desteđi var mı?**

Evet, `configure` seçeneđi **--enable-kde** yi kullanın. Bu KDE tray ikonları için Slit 'te gözükmelerini sađlıyacaktır.

**16. Gnome desteđi var mı?**

Evet, `configure` seçeneđi **--enable-gnome** u kullanın. Bu Gnome ipuçları için kullanıma alacaktır. Fluxbox 0.1.12 ve sonrası için bu varsayılan olarak kullanılmaktadır.

**17. Yeniden bađlattıktan sonra bile BBtools aktif stil ayarları mı kullanıyor.**

Basitçe `~/ .blackboxrc` nizi `~/ .fluxbox/init` 'e linkleyin, mesela şu komutla:

```
$ ln -s ~/ .fluxbox/init ~/ .blackboxrc
```

**18. Bazı stillerle 'tab'lar çirkin görünüyor, nasıl düzeltebilirim?**

*0.1.14 yada önceki versiyonlar.*

Tabların güzel (hatta daha güzel) görünmesi için o stile (tema) bazı ekstra satırlar eklemek gerekiyor. Bununla birlikte, bunu yapmak zorunda değilsiniz, Fluxboxın kendisi münasip renkleri/stilleri ayarlamakta oldukça yeteneklidir, fakat, eđer nasıl görünecekleri hakkında daha fazla kontrol sahibi olmak isterseniz, şu şekilde birkaç satır ekleyebilirsiniz:

**Örnek B-1. Stil dosyalarında kişiselleştirilmiş tablalar**

```
! -- tab stili (Fluxbox için)
window.tab.justify:                               Right
window.tab.label.unfocus:                       Flat Solid
window.tab.label.unfocus.color:                 rgb:AC/AC/AC
window.tab.label.unfocus.textColor:            black
window.tab.label.focus:                          Raised Solid
window.tab.label.focus.color:                   rgb:CC/CC/CC
window.tab.label.focus.textColor:               black
window.tab.borderWidth:                         1
window.tab.borderColor:                         rgb:10/10/10
window.tab.font:                                 fixed
! --- end, tab style
```

Tamam, o zaman bütün bunlar ne yapıyor? Bir temada olan diđerleri gibi şeyler, eminim daha önce bir Blackbox teması yaptıysanız anlamıyorsanızdır. (Yapmadıysanız Bölüm 10 size ilgi çekici gelebilir).

Ayrıca, bu ekstra satırları içeren bir stil dosyası Blackbox ile de mükemmel bir şekilde çalışır, yani ekstra satırlar ekleyerek hiçbir şey kaybetmezsiniz.

**19.** Fluxbox masaüstüne nasýl ikon koyabilirim?

Fluxbox bu tip fonsiyonlar için kendi kardeş programýna sahiptir, fbdesk(<http://fluxbox.sourceforge.net/fbdesk>) olarak adlandýrýlýr. fbdesk bu an için Fluxbox ile birlikte paketlenmemektedir. Ayrýca alternatifleri vardýr: RoxFiler projesi, idesk(<http://idesk.timmfin.net>), xdesk([http://garuda.newmail.ru/xtdesk\\_e.dhtml](http://garuda.newmail.ru/xtdesk_e.dhtml)).

**20.** Fluxbox 0.9.6 yavaþ...

Aþaðýdaki satýrý .xinitrc dosyanýza fluxbox'ý çalyþtırmadan önce koyunuz:

```
export LC_ALL=C
```

yeni RedHat'lar da yardýmcý olmasý gerekir.

# Ek C. Tema Referansý

## C.1. Tema Yönergeleri

Bu tema Yönergelerinin hangi deđerleri alabileceklerini belirten tamamlanmýþ bir listedir. Bu yönergelerin detaylarý için bkz : Bölüm 10.

**Tablo C-1. Araç çubuđu biçemleri**

toolbar	Doku
toolbar.height	Sayı
toolbar.color	Renk
toolbar.colorTo	Renk
<b>Düðmeler</b>	
toolbar.button	Doku yada <b>ParentRelative</b>
toolbar.button.color	Renk
toolbar.button.colorTo	Renk
<b>Basýlý olmayan düðme oklarý için renk</b>	
toolbar.button.picColor	Renk
<b>Basýlý durumdaki düðmeler</b>	
toolbar.button.pressed	Doku (örn. <b>Sunken</b> ) yada <b>ParentRelative</b>
toolbar.button.pressed.color	Renk
toolbar.button.pressed.colorTo	Renk
<b>Basýlý durumdaki düðme oklarý</b>	
toolbar.button.pressed.picColor	Renk
<b>Çalýþma alaný etiketi</b>	
toolbar.label	Doku yada <b>ParentRelative</b>
toolbar.label.color	Renk
toolbar.label.colorTo	Renk
toolbar.label.textColor	Renk
<b>Çalýþma alaný etiketi</b>	
toolbar.workspace	Doku yada <b>ParentRelative</b>
toolbar.workspace.pixmap	Pixmap
toolbar.workspace.color	Renk
toolbar.workspace.colorTo	Renk
toolbar.workspace.textColor	Renk
toolbar.workspace.font	Yazýtipi
<b>Pencere etiketi</b>	
toolbar.windowLabel	Doku yada <b>ParentRelative</b>
toolbar.windowLabel.color	Renk

**Pencere etiketi**

toolbar.windowLabel.colorTo	Renk
toolbar.windowLabel.textColor	Renk

**Saat**

toolbar.clock	Doku yada <b>ParentRelative</b>
toolbar.clock.pixmap	Pixmap
toolbar.clock.color	Renk
toolbar.clock.colorTo	Renk
toolbar.clock.textColor	Renk
toolbar.clock.font	Yazýtipi

**Bop Simge Çubuđu**

toolbar.iconbar.empty	Doku yada <b>ParentRelative</b>
toolbar.iconbar.empty.pixmap	Pixmap
toolbar.iconbar.empty.color	Renk
toolbar.iconbar.empty.colorTo	Renk
toolbar.iconbar.empty	Doku yada <b>ParentRelative</b>

**Odaklanmýb ve odaklanmamýb Simge Çubuđu**

toolbar.iconbar.focused	Doku yada <b>ParentRelative</b>
toolbar.iconbar.focused.pixmap	Pixmap
toolbar.iconbar.focused.color	Renk
toolbar.iconbar.focused.colorTo	Renk
toolbar.iconbar.focused.textColor	Renk
toolbar.iconbar.focused.font	Yazýtipi

**Metin**

toolbar.justify	<b>center, left, yada right</b>
toolbar.font	Yazýtipi

**Tablo C-2. Menü biçemleri****Baþlýk**

menu.title	Doku
menu.title.color	Renk
menu.title.colorTo	Renk
menu.title.textColor	Renk
menu.title.font	Yazýtipi
menu.title.justify	<b>center, left, yada right</b>

**Çerçeve**

menu.frame	Doku
menu.frame.color	Renk
menu.frame.colorTo	Renk
menu.frame.textColor	Renk

**Çerçeve**

menu.frame.disableColor	Renk
menu.frame.font	Yazýtypi
menu.frame.justify	<b>center, left</b> , yada <b>right</b>

**Alt menü madde imleri**

menu.bullet	<b>empty, triangle, square</b> , yada <b>diamond</b>
menu.bullet.position	<b>right</b> yada <b>left</b>
menu.submenu.pixmap	Pixmap

**Belirtilmiş Öde**

menu.hilite	Doku (örn. <b>Raised</b> )
menu.hilite.color	Renk
menu.hilite.colorTo	Renk
menu.hilite.textColor	Renk
menu.selected.pixmap	Pixmap
menu.unselected.pixmap	Pixmap

**Tablo C-3. Pencere Biçemleri****Baþlýk**

window.title.focus	Doku
window.title.focus.color	Renk
window.title.focus.colorTo	Renk
window.title.unfocus	Doku
window.title.unfocus.color	Renk
window.title.unfocus.colorTo	Renk
window.title.height	Sayı

**Etiket**

window.label.focus	Doku yada <b>ParentRelative</b>
window.label.focus.color	Renk
window.label.focus.colorTo	Renk
window.label.focus.textColor	Renk
window.label.unfocus	Doku yada <b>ParentRelative</b>
window.label.unfocus.color	Renk
window.label.unfocus.colorTo	Renk
window.label.unfocus.textColor	Renk

**Tablo C-4. Tutma yeri (Handlebar) biçemleri**

window.handle.focus.color	Renk
window.handle.focus.colorTo	Renk
window.handle.unfocus	Doku

window.handle.unfocus.color	Renk
window.handle.unfocus.colorTo	Renk

**Tablo C-5. Boyutlandýrma tutacađý biçemleri**

window.grip.focus	Doku
window.grip.focus.color	Renk
window.grip.focus.colorTo	Renk
window.grip.unfocus	Doku
window.grip.unfocus.color	Renk
window.grip.unfocus.colorTo	Renk

**Tablo C-6. Pencere düöme biçemleri**

window.button.focus	Doku yada <b>ParentRelative</b>
window.button.focus.color	Renk
window.button.focus.colorTo	Renk
window.button.focus.picColor	Renk
window.button.unfocus	Doku yada <b>ParentRelative</b>
window.button.unfocus.color	Renk
window.button.unfocus.colorTo	Renk
window.button.unfocus.picColor	Renk
window.button.pressed	Doku
window.button.pressed.color	Renk
window.button.pressed.colorTo	Renk

**Tablo C-7. Pencere çerçeve biçemleri**

window.frame.focusColor	Renk
window.frame.unfocusColor	Renk

**Tablo C-8. Sekme biçemleri**

window.tab.justify	<b>right, left</b> yada <b>center</b>
window.tab.label.unfocus	Doku
window.tab.label.unfocus.color	Renk
window.tab.label.unfocus.textColor	Renk
window.tab.label.focus	Doku
window.tab.label.focus.color	Renk
window.tab.label.focus.textColor	Renk

window.tab.borderWidth	Pixel Sayýsý
window.tab.borderColor	Renk
window.tab.font	Yazýtipi

**Tablo C-9. Pencere etiket biçemleri yazý tipleri**

window.font	Yazýtipi
window.justify	<b>center, left, yada right</b>

**Tablo C-10. Muhtelif biçemler****Bütün bilepenler etrafýndaki sýnýr**


---

borderWidth	Pixel sayýsý
borderColor	Renk
bevelWidth	Pixel sayýsý
handleWidth	Pixel sayýsý
frameWidth	Pixel sayýsý

**Bir biçem yüklendiðinde çalyptýrýlacak komut**


---

rootCommand	Kabuk komutu , örn. <b>bsetbg nicepiccy.jpg</b>
-------------	---

**Eski BB 0.51 kaynaklarý**


---

menuFont	Yazýtipi
titleFont	Yazýtipi

# Ek D. Fluxbox için Artwiz Fontları

## Giriş

Artwiz diye adlandırılan fontlar kendisini Artwiz olarak adlandıran biri tarafından (payırtıcı olarak yeterli) yaratılmış fontlardır. Han ise fontlardan oluşan bir tarball'ı kendi sitesine koyacak kadar yardımseverdi. Fontları <http://www.xs4all.nl/~hanb/software/fluxbox/artwiz-fonts.tar.bz2> 'den download edebilirsiniz.

Mandrake RPM leri varsa fontları elle kurmak zorunda değilsiniz. Eğer yoksa, böyle. Artwiz fontları kurmanın iki yolu var: Sistem-geneli ve sadece-kullanıcı.

## Sistem-geneli kurulum

Sisteminizdeki bütün kullanıcılar için bu fontları kurmak istiyorsanız, tarball'ı /tmp dizinine indirip şu şekilde işleme alabilirsiniz:

```
# cd /usr/X11R6/lib/X11/fonts
# tar xjf /tmp/artwiz-fonts.tar.bz2
# cd fluxbox-artwiz-fonts
# mkfontdir
# chkfontpath -q -a /usr/X11R6/lib/X11/fonts/fluxbox-artwiz-fonts:unscaled
```

Ve font-server 'ı yeniden başlatın. Aklınızda bulunsun, sizin dağıtımınız system-wide fontlar için /usr/share/fonts gibi farklı bir lokasyon içeriyor olabilir. Yukarıdaki izin makul bir varsayılandır.

## Sadece-kullanıcı kurulumu

Eğer fontları sadece bir kullanıcı için kurmak istiyorsanız, biraz daha kolay. Tarball'ı kendi dizinize indirin, sonra:

```
$ tar xjf artwiz-fonts.tar.bz2
$ mv fluxbox-artwiz-fonts .fonts
$ mkfontdir $HOME/.fonts
```

.xinitrc yada .xsession dosyanızı (X11'i nasıl çalıştırdığınıza bağlı) edit edin, ve herhangi bir programdan önce aşağıdaki satırları içermesini sağlayın:

```
xset +fp $HOME/.fonts
```

Sonra, X11'i (tekrar)çalıştırın ve xlsfonts yada xfontsel ile sistemin fontları tanımayı kontrol edin.

## Hatalar

Artwiz fontları bazen yerelleştirme ayarlarıyla çalışabilir. Çalışmalarını sağlamak için aşağıdaki satırları `.xinitrc` yada `.xsession` dosyasına koymak zorunda kalabilirsiniz:

```
export LC=C
export LC_ALL=C
```

Bu ayarlar yerelleştirme ayarları içindir, eğer fontlarınız kaybolur yada başka türlü problemler yaşıyorsanız tekrar kaldırın. Aleczapka tarafından katkıda bulunulmuş bir başka çözüm daha vardır.

Ve işte uluslararası ayarlarınızı kullanarak Artwiz fontlarını Fluxbox içinde kullanmanın yolu.

## Yerelleştirme ayarları düzeltmesi

Çözüm çok kolaydır. Yapmanız gereken tek şey `fonts.alias` (ve/veya `fonts.dir`) 'ınızı düzeltmeniz.

Bu ayrıca diğer uygulamalarda karşılaştığınız problemleri de düzeltir (mesela Evolution ve UTF-8) İlk olarak düzgün bir `fonts.dir` dosyası yapmanız gerekir. Bu dosya Artwiz fontlarını kurduğunuz dizinde bulunur. Eğer yoksa o dizine geçiniz ve `mkfontdir` yapınız.

Bu dosyanın söz dizimi basittir. İlk satır sadece dosyadaki font sayısını içerir. Takip eden bütün satırlar ise şu formdadır

```
font_dosyaismi fontismi
```

Şöyle örnek bir `fonts.dir` dosyası:

### Örnek D-1. `fonts.dir`

```
14
glisp.pcf.gz -artwiz-glisp-medium-r-normal--11-110-75-75-p-90-iso646.1991-irv
gelly.pcf.gz -artwiz-gelly-medium-r-normal--10-100-75-75-p-90-iso646.1991-irv
edges.pcf.gz -artwiz-edges-medium-r-normal--10-100-75-75-m-50-iso646.1991-irv
nu.pcf.gz nu
drift.pcf.gz drift
cure.pcf.gz cure
aqui.pcf.gz aqui
lime.pcf.gz -artwiz-lime-medium-r-normal--10-100-75-75-m-50-iso646.1991-irv
snap.pcf.gz -artwiz-snap-medium-r-normal--10-100-75-75-p-90-iso646.1991-irv
```

Bizi ilgilendiren şeyler sadece kısa font belirteçleri olan satırlar, bu durumda Nu, Drift, Cure and Aqui fontları. Problem ise onların X11 font isimlerinin olmaması.

Dosyayı bu şekilde sokun:

14

```
glisp.pcf.gz -artwiz-glisp-medium-r-normal--11-110-75-75-p-90-iso646.1991-irv
gelly.pcf.gz -artwiz-gelly-medium-r-normal--10-100-75-75-p-90-iso646.1991-irv
edges.pcf.gz -artwiz-edges-medium-r-normal--10-100-75-75-m-50-iso646.1991-irv
nu.pcf.gz -artwiz-nu-medium-r-normal--11-110-75-75-p-90-iso646.1991-irv
drift.pcf.gz -artwiz-drift-medium-r-normal--11-110-75-75-p-90-iso646.1991-irv
cure.pcf.gz -artwiz-cure-medium-r-normal--11-110-75-75-p-90-iso646.1991-irv
aqui.pcf.gz -artwiz-aqui-medium-r-normal--11-110-75-75-p-90-iso646.1991-irv
lime.pcf.gz -artwiz-lime-medium-r-normal--10-100-75-75-m-50-iso646.1991-irv
snap.pcf.gz -artwiz-snap-medium-r-normal--10-100-75-75-p-90-iso646.1991-irv
```

Son yapacağınız şey ise `fonts.alias` dosyasını (iso646'den farklı çevrimleri olan fontları da kullanabilmek için) düzeltmek.

Sözdizimi `font_kısaltma font_ismi` şeklindedir. Mesela artwiz fontlarının ISO-8859-9 çevrimiyle çalışmasını sağlamak için böyle bir kısaltma (her biri *bir* satırda) yapınız:

```
-artwiz-anorexia-medium-r-normal--11-110-75-75-p-90-iso8859-9
-artwiz-anorexia-medium-r-normal--11-110-75-75-p-90-iso646.1991-irv
```

Ayrıca benim `fonts.dir`(<http://fluxbox.sourceforge.net/download/fonts.dir>) ve `fonts.alias`(<http://fluxbox.sourceforge.net/download/fonts.alias>) dosyalarına bakabilirsiniz, bunlar ISO-8859-1, ISO-8859-2, ve iso10646-1 (UTF-8) 'i destekliyor. Eğer herşeyi yukarıdaki gibi ayarlarsanız, `LC_*` ayarlarınızı C veya POSIX'e ayarlamak zorunda kalmazsınız. Ve bütün uygulamalarınız (sadece fluxbox değil) gerektiği gibi çalışacaktır; "can't convert characterset yada benzeri" şekilde uyarılar vermeyeceklerdir.

# Ek E. Hata ayıklama

## Genel bilgi

Hata ayıklama ödrenebileceğiniz bir marifettir. İyi hata raporlamasının nasıl yapılacağı anlatan birçok iyi doküman vardır. Bir şeyler yapmadan, hatanız kaybolmadan, yada hatanız sizi öldürmeden önce lütfen bunları okuyunuz (MT: Doğru çevirmişimdir umarım). Tercihan hatayı berteraf etmek istiyoruz ve sizin yardımınıza ihtiyacımız var :-). Öyleyse savaşa iyi hazırlanmış olarak gidelim. Bugzilla Bug Raporlama NASIL(<http://www.mozilla.org/quality/bug-writing-guidelines.html>) ve Simon Tatham'ın Nasıl Etkili Hata Raporlaması Yapılır(<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/bugs.html>) iki güzel dokümandır.

Resmi olmayan bazı düzeltmelerin doğası gereği, tamamını destekleyemiyoruz. Bunun (sizin için) anlamı, Fluxbox'ın uyguladığınız düzeltmeler *olması* da çöküp çökmediğini de kontrol etmeniz gerekiyor. Eğer Fluxbox'ınızın düzeltmeleri bir dağıtım sağlayıcı tarafından uygulanmış ise bu konuda onunla temasa geçiniz.

Eğer bu klavuzda anlatıldığından daha fazla yardıma ihtiyaç duyarsanız, [irc.freenode.net](http://irc.freenode.net) 'te #fluxbox kanalındakiilerden biri yardım edebilir. Ana geliptiriciler ve bir kısım nitelikli insan her zaman oradadır.

## Fluxbox'a özel şeyler

### Fluxbox çıktıları

Herhangi bir uygulama gibi Fluxbox'ta bütün mesajları kendi çalıştığı konsola gönderir. Problem ise, normal durumlarda bütün çıktı *metin* konsola gider. Fluxbox başlangıç satırını `exec xterm` yada favori terminal emulatrünüze deđiptirin. X11'i ve Fluxbox'ı bu terminalde çalıştırın ve bu şekilde kolaylıkla Fluxbox'tan gelen bütün mesajları görebilirsiniz.

### İstediğimiz bilgiler

Birçok şeyi bilmek istiyoruz. Hepsini bildiğinizden emin olun.

- İşletim sisteminiz / dağıtım ve versiyonu.
- Fluxbox versiyonu, eğer CVS ise (yada geliptirme tarball'ı) hangi gün?
- Ne zaman oldu? Bir şey yaptınız mı? Aynı şeyi tekrar oluşturabilirmisiniz?
- Ayarlarınız. ~/ .fluxbox/init'te bulabilirsiniz.

### Core dump'lar ile ne yapılır.

Eğer Fluxbox ile bir core dump aldysanız bunları yapınız: OPN de #fluxbox kanalına gidin ve fluxgen 'e bir core dump aldığınız söyleyin. İstediği bütün bilgiler verin. Büyük ihtimalle sizden bunları isteyecektir. Burada çok iş vardır ama biraz duyarlı ve biraz Unix tecrübesi olan herkes yapabilir. Aaa, ayrıca GNU Hata ayıklayıcısı gđb ye ihtiyacınız olacak.

## Fluxbox'ý tekrar oluþturma

Evet dođru okudunuz. Gerçek bir hata ayıklayıcı olmak için Fluxbox'ý hata ayıklama sembolleriyle tekrar oluþturmanız lazým.

Fluxbox'ý her zamanki gibi oluþturun (build) ve make yaparken þu seçeneđi ekleyin:

```
$ CFLAGS=-Wall -g3 CXXFLAGS=-Wall -g3 make
```

Eđer Fluxbox sitesinden veya kendi dađıtýmınızdan kaynak RPM lerini kullanıyorsanız þöyle bir þey yapabilirsiniz:

```
$ su
# rpm -ivh fluxbox-0.1.11.lmdk.src.rpm
# cd /usr/src/RPM/SPECS
# env DEBUG=true rpm -ba fluxbox.spec
# rpm -Uvh --force /usr/src/RPM/RPMS/i686/fluxbox*
# exit
$ mkdir -p ~/src/fluxbox
$ cp -R /usr/src/RPM/BUILD/fluxbox* ~/src/fluxbox
```

Fluxbox dizinine gidin (böylece core dump'ý dođru yerde elde ederiz). Kabuk core-dosyaları etkisizleþtiren acayip bir özelliđe sahiptir , yani þu þekilde core dosyasý elde edeceđinize emin olun:

```
$ ulimit -c unlimited
```

X11 'i çalıþtıřın ve hata ayıklamaya baþlayın. Fluxbox'ın core dump oluþturması için ne gerekiyorsa yapın. Ve þimdi hata ayıklamaya baþlıyoruz:

```
$ gdb fluxbox core
```

gdb içinde bu komutu çalıþtıřın. (ilk kısıým gdb'nin promptudur, onu yazmayın :)):

```
(gdb) where
```

Þimdi bir sürü çýktıńız var. Fluxgen # ile baþlayan bütün çýktıyları ister.

Þimdi de bütün bunları bir e-postaya yapıþtıřıp ve ayrıca ~/ .fluxbox/ içindeki dört adet dosyayı da ekleyerek fluxgen'e gönderin.

Lütfen core dosyasını ve kaynak kodu þimdilik silmeyiniz. Fluxgen birkaç ekstra soru sorabilir ve bu dosyalara ihtiyacınız olabilir. Lütfen core dosyasını eđer kendisi istemezse fluxgen'e göndermeyin - çünkü bu dosya tamamen sizin sisteminize özeldir, büyük ihtimalle hiç kullanamayacaktır ve core dosyaları gerçekten büyüktür.